- NB:
 - a. Pointer tidak perlu diklik, hanya perlu mengarahkan pointer ke object dan akan otomatis terload dalam 2 detik.
 - b. Jika pada aplikasi muncul tanda dibawah, klik tanda tersebut kemudian lanjutkan pengujian aplikasi. Jika tidak muncul, lanjutkan saja pengujian. Aplikasi hanya akan berjalan dengan lancar jika logo tersebut tidak muncul.



c. Jika muncul trigger seperti di bawah, klik "SKIP".



Find this Cardboard symbol on your viewer

Can't find this symbol?

SKIP

Tutorial penggunaan aplikasi VR Multimeter.

1. Saat aplikasi pertama dibuka, setelah splash screen akan muncul main menu. Akan muncul pilihan menu; Start, About Us, Exit



2. Untuk memulai pengukuran, arahkan pointer ke START. Akan muncul menu pilihan multimeter.



- 3. Pilih salah satu multimeter dengan mengarah pointer ke multimeter yang akan digunakan.
- 4. Akan muncul menu pilihan komponen, pilih salah satu komponen yang ingin diukur.



5. Akan muncul menu yang menampilkan multimeter dan komponen yang sudah dipilih. User dapat mengarahkan pointer pada bagian-bagian multimeter, maka keterangan nama dari bagian tersebut akan muncul selama sepersekian detik.



- 6. Pada bagian kanan, ada button yang digunakan untuk memulai pengukuran. Klik tombol tersebut.
- 7. Selanjutnya akan memulai pengukuran dan petunjuk untuk langkah pertama akan muncul. Silahkan lihat petunjuk pada bagian atas, lakukan sesuai dengan instruksi petunjuk.



8. Jika pengukuran sudah selesai, bisa diulang dengan menekan tombol ulang atau stop untuk menghentikan dan kembali ke menu utama untuk ke main menu.